



„Franek i Jola chodzą do przedszkola”

projekt współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

Załącznik nr 1 do postępowania nr 04/Fij/POKL/9.1.1

**Szczegółowy opis przedmiotu zamówienia
pt. zakup i dostawa materiałów i pomocy dydaktycznych
do prowadzenia zajęć logopedycznych
w ramach projektu „Franek i Jola chodzą do przedszkola”**

Lp.	Nazwa	Szczegółowy opis przedmiotu zamówienia	Jednostka miary	Ilość
1	Zestaw diagnostyczno - terapeutyczny	komplet powinien zawierać różnorodne książki i pomoce niezbędne w diagnozie i terapii logopedycznej w tym: Jak pokonać seplenienie - głoski c-cz, s-sz, z-ż(rz)-dz-dź, Zmysły - ich funkcje, odbieranie i wyrażanie mowy w drugim roku życia, odbieranie i wyrażanie mowy w trzecim roku życia, Kartę mowy dziecka, Kwestionariusz obrazkowy, schemat utrwalania głosek, Przygody ślimaka - grę, Grządki żuka - kolorowanke, Lizak logopedyczny, Czarodziejska beczka - cz/c, Szacowna stara szafa - s/sz, Zamrażarka żywności - z/ż, Czarodziejska rybka - r, Kuferek Antosia - ćwiczenia w mówieniu i czytaniu, Ośmiobok - l, Kostka - r, Ilustracje - podwórko/mieszkanie.	zestaw	5
2	Emocje i relacje społeczne - stymulacja	zbiór obrazków sytuacyjnych, dzięki którym można ćwiczyć umiejętność rozumienia i nazywania emocji i norm społecznych, postaci na rysunkach przedstawione są z pominięciem rysów twarzy, aby wyeliminować schematyczne rozpoznawanie emocji poprzez patrzenie na układ ust	sztuka	5
3	"Pytam i odpowiadam"	Zestaw dla os. z zaburzeniami komunikacji językowej powinien zawierać: 20 kart ćwiczeń formatu A4 (plansz tekturowych) z kolorowymi rysunkami i pytaniami, 80 etykietek z odpowiedziami do układania na planszach, opis przykładowych ćwiczeń	zestaw	5
4	"Głoski szumiące śpiewająco"	zestaw powinien zawierać: książkę z piosenkami i wierszykami służącymi do utrwalania głosek szeregu szumiącego: sz, ż, cz, dź oraz płytę CD z nagranyymi utworami.	zestaw	5
5	"Bystre oczko"	gra planszowa wyrabiająca spostrzegawczość, refleks, pamięć, ćwicząca analizę wzrokową i słuchową; zestaw powinien zawierać: 210 twardych dwustronnie zadrukowanych plakietek (z jednej str. rys. przedmiotu, z drugiej jego nazw i opis), 4 duże sztywne dwustronne plansze	sztuka	5
6	"Przeciwieństwa"	karty ćwiczeń wspomagające naukę wyrazów o znaczeniu przeciwstawnym; zestaw powinien zawierać: 20 plansz tekturowych z kolorowymi rysunkami i okienkami na etykietki, 80 etykietek z odpowiedziami do układania na planszach	sztuka	5
7	"Ćwiczenia wnioskowania przez analogię"	ćwiczenia wykorzystywane w terapii zaburzeń komunikacji językowej, zakłóceń uwagi i koncentracji; zestaw powinien zawierać: 16 tablic - do każdej z tablic przypisane są trzy obrazki	sztuka	5
8	3-elementowe historyjki obrazkowe	wykorzystywane do stymulacji rozwoju spostrzegania wzrokowego, myślenia przyczynowo-skutkowego, mowy, wyobraźni; zestaw powinien zawierać: 21 historyjek obrazkowych (każda historyjka to 3 obrazki), plastikowe kieszonki	sztuka	5



„Franek i Jola chodzą do przedszkola”

projekt współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

9	4-elementowe historyjki obrazkowe	wykorzystywane do stymulacji rozwoju spostrzegania wzrokowego, myślenia przyczynowo-skutkowego, mowy, wyobraźni; zestaw powinien zawierać: 21 historyjek obrazkowych (każda historyjka to 4 obrazki), plastikowe kieszonki	sztuka	5
10	6-elementowe historyjki obrazkowe	wykorzystywane do stymulacji rozwoju spostrzegania wzrokowego, myślenia przyczynowo-skutkowego, mowy, wyobraźni; zestaw powinien zawierać: 21 historyjek obrazkowych (każda historyjka to 6 obrazków), plastikowe kieszonki	sztuka	5
11	"Odgłosy przyrody"	zestaw 20 zagadek obrazkowo - dźwiękowych powinien zawierać: ścieżki dźwiękowe zapisanej na płycie CD oraz karty ze zdjęciami	zestaw	5
12	"Buźki"	zabawa logopedyczna do nauki poprawnej wymowy oraz usprawniania narządów mowy: języka, warg, policzków, podniebienia, żuchwy; zestaw powinien zawierać: dwie talie po 48 kart - z jednej strony karty znajduje się "buźka", przedstawiająca wybrany układ logopedyczny, z drugiej strony zamieszczone są krótkie polecenia	sztuka	5
13	"Cienie logopedyczne"	zestaw ćwiczeń do utrwalania prawidłowej wymowy głosek syczących: s, z, c, dz w nagłosie, śródgłosie i wygłosie wyrazów oraz w grupach spółgłoskowych; zestaw powinien zawierać: 90 kolorowych obrazków, ich prawdziwych i fałszywych cieni oraz karty pracy	zestaw	5
14	"Gumowe ucho"	ćwiczenia percepcji słuchowej dotyczące różnicowania głosek b-p, g-k, d-t, l-r, w-f oraz głosek szumiących i syczących; zestaw powinien zawierać: 32 karty pracy na których jest dziewięciu pól z fotografiami znanych dziecku przedmiotów, postaci, zwierząt czy roślin z podpisami	sztuka	5
15	UniLogo2 - różnicowanie szeregów	materiały wspomagające różnicowanie słuchowe i kinestezję artykulacyjną (różnicowanie głosek szeregów: syczącego, szumiącego i ciszącego); zestaw powinien zawierać: 380 wyrazów w obrazkach, 167 kart pracy, 200 zagadek, 26 wierszyków i 6 opowiadań wierszem	sztuka	5
16	UniLogo2 - zdanie i tekst	zbiór zdań, wierszyków i opowiadań wierszem do wykorzystania w terapii głosek trzech szeregów (wymowa w zdaniach i dłuższych wypowiedziach); zestaw powinien zawierać: 51 kart pracy (18 kart pracy do etapu terapii: ZDANIE i 33 do etapu terapii: TEKST – 21 do wierszyków i 12 do opowiadań)	sztuka	5
17	Logopedyczne Zabawy. Część II - S, Z, C, DZ	programy z ćwiczeniami wspomagającymi utrwalanie głoski w wyrazach; pakiet powinien zawierać: 4 programy komputerowe związane z tematyką	sztuka	5
18	Logopedyczne Zabawy. Część IV - J, L, R	programy z ćwiczeniami wspomagającymi usprawnienie wymowy głosek j, l, r oraz różnicowanie ich; pakiet powinien zawierać: 6 gier komputerowych związanych z tematyką	sztuka	5
19	Logopedyczne Zabawy. Część VI – różnicowanie szeregów	programy z ćwiczeniami wspomagającymi różnicowanie szeregów; pakiet powinien zawierać: 6 gier komputerowych związanych z tematyką	sztuka	5
20	Logopedyczne zabawy cz. VII - słuch fonemowy	programy z ćwiczeniami wspomagającymi rozwijanie słuchu fonemowego; pakiet powinien zawierać: 6 gier komputerowych związanych z tematyką	sztuka	5
21	Unilogo3 - wyrazy w obrazkach - karty do terapii roratyizmu	materiały przeznaczone do ćwiczeń prawidłowej wymowy głoski r (terapia roratyizmu); zestaw powinien zawierać: 470 wyrazów w obrazkach, kart pracy i tekstów	sztuka	5



„Franek i Jola chodzą do przedszkola”

projekt współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

22	"Czterolistna koniczyna - ślimak"	gra przeznaczona do ćwiczeń poprawnej artykulacji głosek sz, ż, cz, dż oraz ich słuchowego różnicowania; zestaw powinien zawierać: 72 obrazki z głoskami sz, ż, cz, dż, kostkę, 4 pionki	sztuka	5
23	Kostki logopedyczne	zestaw 16 kostek logopedycznych przeznaczony do ćwiczeń szeregu szumiącego i syczącego, umożliwiają różnicowanie głosek ze względu na: dźwięczność – bezdźwięczność – np.: (s – z); miejsce artykulacji – np.: (s – sz); stopień zbliżenia narządów mowy, np.: (s – c)	zestaw	5
24	KARTY LOGOPEDYCZNE – głoski syczące	materiał wspomagający ćwiczenie wymowy głosek syczących; zestaw powinien zawierać: 2 talie kart logopedycznych po 52 karty, funkcję kolorów spełniają głoski syczące: c, dz, s, z, figury to ponumerowane obrazki	sztuka	5
25	KARTY LOGOPEDYCZNE – głoski szumiące	materiał wspomagający ćwiczenie wymowy głosek szumiących; zestaw powinien zawierać: 2 talie kart logopedycznych po 52 karty, funkcję kolorów spełniają głoski szumiące: cz, dż, sz, ż, figury to ponumerowane obrazki	sztuka	5
26	Logopedyczne opozycje głoskowe	zbiór 300 rymowanek do ćwiczeń słuchu fonemowego	sztuka	5
27	"Od obrazka do słowa"	zestaw gier planszowych i ćwiczeń rozwijających mowę dziecka, wykorzystywany w diagnostyce; zestaw powinien zawierać: poradnik, 627 obrazków wraz z etykietami	sztuka	5
28	"Co robi? Czym?"	zestaw plakietek i etykietek służących do uświadamiania dziecku, że słowo (napis) oznacza konkretną rzecz, czynność czy sytuację; zestaw powinien zawierać: 6 plansz, 6 elementów obrazkowych, 14 etykietek opisowych, opis przykładowych ćwiczeń	zestaw	5
29	"Bim Bom"	gra dźwiękowa; zestaw powinien zawierać: 4 dwustronne plansze, 32 kółeczka, płytę CD z nagraniem odgłosami	sztuka	5